



SECRETARÍA GENERAL

Oficio: SG/032/2023

Sesión Ordinaria: 19 de diciembre de 2022

Asunto: El que se indica

**LIC. JESÚS EMMANUEL
LIMÓN PULIDO
TITULAR DE LA UNIDAD DE
TRANSPARENCIA.
PRESENTE:**

El que suscribe Lic. Ramón Barba Murillo secretario general de este H. Ayuntamiento de Zapotlanejo, Jalisco. En pleno ejercicio de mis facultades, de conformidad en el artículo 63 de la Ley del Gobierno y la Administración Pública Municipal del Estado de Jalisco y el Reglamento de la Administración Pública de Zapotlanejo, Jalisco, en su artículo 31, fracción II, a lo que hago constar y; -----

C E R T I F I C O

Que en sesión de Ayuntamiento número 32 con carácter de ordinaria, de fecha 19 de diciembre de 2022, celebrada en la sala de sesiones de Ayuntamiento, ubicada en la presidencia municipal de Zapotlanejo, con domicilio en la calle Reforma número 02, colonia centro de esta cabecera municipal. Declarándose que la sesión en comento es abierta al público, se aprobaron los siguientes puntos de acuerdo: -----

A C U E R D O S

**ACUERDO NÚMERO CIENTO CUARENTA Y UNO: SE APRUEBA POR MAYORÍA CALIFICADA CON 13 VOTOS A FAVOR DE LOS REGIDORES PRESENTES EN VOTACIÓN ECONÓMICA -----
- - ÚNICO. - SE APRUEBA Y SE AUTORIZA EL ACTA DE AYUNTAMIENTO NÚMERO 30 CON CARÁCTER DE ORDINARIA DE FECHA 14 DE NOVIEMBRE DE 2022. CORRESPONDIENTE A LA ADMINISTRACIÓN 2021-2024.**

ACUERDO NÚMERO CIENTO CUARENTA Y DOS: SE APRUEBA POR MAYORÍA CALIFICADA CON 12 VOTOS A FAVOR Y UNA ABSTENCIÓN EN LO PARTICULAR DE LOS REGIDORES PRESENTES, LO ANTERIOR EN VOTACIÓN NOMINAL ----- ÚNICO. - SE APRUEBA Y SE AUTORIZA SOLICITUD POR PARTE DEL SÍNDICO MUNICIPAL PARA QUE SE APRUEBE Y SE AUTORIZA EN LO PARTICULAR Y EN LO GENERAL, EL REGLAMENTO DE OPERACIÓN DEL COMITÉ DE ÉTICA, CONDUCTA Y PREVENCIÓN DE CONFLICTOS DE INTERÉS DEL AYUNTAMIENTO DE ZAPOTLANEJO, JALISCO.

**ATENTAMENTE
"2023, Año del Bicentenario del Nacimiento del Estado Libre y Soberano de Jalisco"
Zapotlanejo, Jalisco a 16 de enero de 2023.**

**LIC. RAMÓN BARBA MURILLO
SECRETARIO GENERAL**

